

TENTO PRÍBEH SA NAOZAJ STAL... A NIELEN AUTOROM TEJTO HRY, ALE MNOHÝM MUŽOM A ŽENÁM, KTORÍ SA ROZHODLI, ŽE MESTO BUDE V TEN VEČER PATRIŤ IM. A VYRAZILI AKO PARTIA OBEHAŤ BARY. POČAS TEJTO CESTY SA STRATILI A ZATÚLALI.

VÍŤAZOM VEČERA SA NAKONIEC STAL TEN, KTORÉMU SA PODARILO DOSTAŤ DOMOV DO POSTIELKY.

TÁTO HRA JE IBA PRIPOMENUTÍM DÁVNO ZABUDNUTÝCH UDALOSTÍ.

PRECHÁDZKOU PO ULICIACH ZAMLČANÝCH SPOMIENOK.



PRED ÚPLNÝM ZAČIATKOM ODPORÚČAME DAŤ SI JEDNO PIVO Z PLECHOVKY. DOBRE SA Z NEJ TOTIŽ ROBIA FIGÚRKY PRE HRU.

A ZLEPŠENÁ NÁLADA TIEŽ NEZAŠKODÍ.

PITE S MIEROU.



## STRUČNÝ ZOZNAM PRAVIDIEL

-  POHYB - FARBA POLA = POSUN NA POHÁR S CHLASTOM PRÍSLUŠNEJ FARBY.
-  NA JEDNOM POHÁRI NEMÔŽU BYŤ DVE FIGÚRKY. KEĎ SA MÁ FIGÚRKA POSUNÚŤ NA UŽ OBSADENÝ POHÁR S CHLASTOM, VYHODÍ ODTIAL PREDOŠLÚ FIGÚRKU SMEROM DOZADU NA NAJBLIŽŠÍ ROVNAKÝ POHÁR S ALKOHOLOM.
-  = NAJLEPŠIA KRČMA - ŽOLÍK - TEDA AKÁKOLIEK FARBA/ALKOHOL.
-  = FASTFOOD - FIGÚRKA IDE NAD OBRYŠ KRUHU S POHÁRMI A JE TAM, POKIAL HRÁČ NEHODÍ ROVNAKÝ DRUH ALKOHOLOU, NAD AKÝM JE FIGÚRKA.
-  = DOMÁCA PÁRTY - VÝMENA POZÍCIÍ FIGÚROK - VAŠEJ A INÉHO HRÁČA.
-  AK PADNE HÁDZADLO NA ROZMEDZIE DVOCH A VIAC FARIEB, HRÁČ SI VYBERÁ, KTORÚ FARBU CHCE.
-  FASTFOOD MÁ PREDNOSŤ PRED DOMÁCOU PÁRTY, KRČMOU ČI FARBAMI.
-  DVAJA A TRAJA HRÁČI MAJÚ PO DVE FIGÚRKY. ŠTYRIA, PIATI A ŠIESTI HRÁČI PO JEDNEJ.
-  VÍŤAZNÝ HOD MUSÍ BYŤ NA HOCIKTORÚ ULICU.

## CIEĽ HRY

V TEJTO HRE MUSÍTE PREJSŤ **DOOKOLA** PO KRUHU S POHÁRMI S ALKOHOLOM SO VŠETKÝMI SVOJIMI FIGÚRKAMI (FIGÚRKOU) DO CIEĽA **AKO PRVÝ**.



## PRÍPRAVA

AJ TISÍCMIĽOVÁ CESTA SA ZAČÍNA PRVÝM KROKOM.

A TÝM JE PRÍPRAVA.

(AK MÁTE VIAC AKO 18 ROKOV, TAK MÔŽE BYŤ AJ TAKÁ AKO JE NA SPODNOM OBRÁZKU).



NAJPRV SI POTREBUJETE ZOHNAŤ JEDEN PREDMET NA HÁDZANIE  
(ĎALEJ LEN **HÁDZADLO**).

MÔŽE TO BYŤ KAMIEŇOK, KÚSOK POKRČENÉHO ALOBALU ALEBO ČOKOLĽEK INÉ.  
MAL BY TO VŠAK BYŤ PREDMET S DOSTATOČNE NEPRAVIDELNÝM TVAROM.

HÁDZADLO JE DÔLEŽITÉ NA URČENIE POHYBU V HRE,  
A PRETO VYBERTE TAKÉ, ČO SA KOTÚLA ČO **NAJNÁHODNEJŠIE**.



(DAJTE URČITE VEDIEŤ, AKÝ NAJŠIALENEJŠÍ PREDMET STE POUŽILI AKO HÁDZADLO.)

SAMOZREJME, DÔLEŽITÁ JE VEĽKOSŤ HÁDZADLA. SPRÁVNÚ VEĽKOSŤ SI  
SKONTROLUJTE PODĽA ŠPECIÁLNEHO POLÍČKA NA TRIČKU. POLÍČKO NÁJDETE NA  
MAPE A JE TO NÁMESTIE SO SOCHOU PIVA.

**HÁDZADLO NESMIE PRESIAHNUŤ VEĽKOSŤ NÁMESTIA.**

PRIESTOR PRE ZMERANIE HÁDZADLA



FAREBNÉ VYZNAČENIE



DRUHÝ KROK JE **PRÍPRAVA FIGÚROK**. POCVIČTE SI TROCHU SVOJU FANTÁZIU A  
IMPROVIZAČNÚ SCHOPNOSŤ. TO HLAVNÉ, ČO MUSÍTE PRI „VÝROBE“ FIGÚROK  
DODRŽAŤ, JE, ABY BOLI OD SEBA ĽAHKO ROZoznATEĽNÉ A NEMÝLILI STE SA PRI HRE.  
REPREZENTUJÚ PREDSA VÁS. ICH VEĽKOSŤ BY MALA BYŤ ADEKVÁTNA POSTUPOVÝM  
POLÍČKAM NA HRACEJ PLOCHE. OPTIMÁLNE JE, AK JE FIGÚRKA VEĽKÁ AKO OTVÁRACÍ  
DIELIK Z PLECHOVKY OD NÁPOJA ALEBO ŠKRUPINKA Z PISTÁCIE.



TU SA NEBOJTE POPUSTIŤ UZDU FANTÁZII A VYMYSLITE SI TAKÉ FIGÚRKY, NA KTORÉ  
BUDETE HRDÍ A BUDÚ VÁS VÝSTIŽNE REPREZENTOVAŤ.

**POZOR!** PRI HRE DVOCH A TROCH HRÁČOV MÁ KAŽDÝ HRÁČ DVE FIGÚRKY. AK TO PROSTREDIE NEDOVOĽUJE (STE NA PÚŠTI ALEBO NA ČLNE UPROSTRED OCEÁNU), TÚTO HRU SI BEZ PROBLÉMOV ZAHRÁTE PRAKTICKY S ČÍMKOLIEK (NAPRIKĽAD VRCHNÁČIK, KÚSOK ŠKRUPINKY, MINCA A POD.).

AK SA VÁM PODARILO VYMYSLIEŤ NAOZAJ ORIGINÁLNEHO PANÁČIKA, TAK NÁM URČITE POŠLITE FOTKU.

TRETÍ KROK JE **PRÍPRAVA HRACEJ PLOCHY**. TRIČKO S HROU POLOŽTE NA ROVNÚ PLOCHU (UDUPANÁ ZEM, NÍZKA TRÁVA, KARIMATKA A POD.). AK TRIČKO POLOŽÍTE OBRÁZKOM NADOL, TAK HRA OKAMŽITE KONČÍ A VŠETCI PREHRÁVAJÚ. 😊 AK BUDE OBRÁZOK NA VRCHNEJ STRANE, MÔŽETE POKRÁČOVAŤ V PRÍPRAVE. POSLEDNÝ KROK PRED SAMOTNOU HROU JE UMIESTNENIE PANÁČIKOV VEDĽA POLÍČKA ŠTART/CIEĽ MIMO HRACEJ PLOCHY. A TO JE VŠETKO. **HRA MÔŽE ZAČAŤ**.



## ROZŠÍRENÝ POPIS PRAVIDIEL

POSÚVAŤ SA V HRE JE VEĽMI JEDNODUCHÉ. VŠETKO ZÁLEŽÍ OD FARIEB, KTORÉ SA VÁM PODARÍ HODIŤ.



AK HODÍTE NAPRIKĽAD ZELENÚ FARBU, TAK SA POSUNITE S PANÁČIKOM NA NAJBLIŽŠÍ ZELENÝ NÁPOJ (MIEŠANÝ DRINK), A TO AJ V PRÍPADO, ŽE MÁTE FIGÚRKU EŠTE MIMO HRY.



AK NA PRÍSLUŠNOM POLÍČKU UŽ STOJÍ INÁ FIGÚRKA, VYHODÍTE JU SMEROM DOZADU NA ALKOHOL PRÍSLUŠNEJ FARBY, NA AKOM STÁLA. AK UŽ TAKÝ ALKOHOL MEDZI FIGÚRKOU A ŠTARTOM NIE JE, TAK IDE FIGÚRKA MIMO HRY (VEDĽA POLÍČKA ŠTART).

ČO V PRÍPADE, ŽE HÁDZADLO PADNE NA ROZMEDZIE FARIEB A BUDE MEDZI DVOMI ČI TROMI FARBAMI? VTEDY SI HRÁČ, ČO HÁDZADLO HODIL, VYBERIE KTORÚKOLIEK Z FARIEB, KTORÝCH SA HÁDZADLO DOTÝKA, A POSUNIE SA NA NÁPOJ PRÍSLUŠNEJ FARBY. PRÍKLAD: HODÍTE KAMIENOK A ON PREKRÝVA ORANŽOVÚ, ČERVENÚ A MODRÚ FARBU. VYBERIETE SI TÚ FARBU, KTORÁ VÁS POSUNIE NAJĎALEJ ALEBO JE INAK VÝHODNÁ - NAPRÍKLAD DVOJSKOK.



=



**UNIVERZÁLNA KRČMA** (TRI DOMY NA MAPE, KTORÉ MAJÚ VŠETKY FARBÝ) JE TO NAJLEPŠIE MIESTO NA PITIE, PRETOŽE VŠETKY DRUHY ALKOHOLU MAJÚ NAJLEPŠIE. AK TAM POČAS SVOJEJ CESTY ZABLÚDITE, ZÍSKAVATE ŽOLÍKA A MÔŽETE SI VTEDY VYBRAŤ AKÝKOLIEK ALKOHOL.



=



**FAST FOOD** JE POLÍČKO S IKONOU PORIADNEHO BURGERA S HRANOLKAMI. (☺) IDEÁLNE JEDLO, KEĎ MÁTE PÁR POLDECI A PÍV V SEBE. V PRÍPADE, AK NA BUDOVU S JEDLOM DOPADNE HÁDZADLO KTOROUKOLIEK JEHO ČASŤOU, TAK HO **MUSÍTE** HRAŤ. (NEMÔŽETE SI VTEDY VYBRAŤ INÚ FARBU A MÁ PREDNOSŤ AJ PRED ŽOLÍKOM ČI VÝMENOU.)

HRÁČ, KTORÝ SA NAPCHÁVA VO FASTFOODE, POSTAVÍ SVOJU FIGÚRKU NAD FAREBNÝ OKRAJ KRUHU (NAD ALKOHOL, NAD KTORÝM ZROVNA STÁL).



=



&gt;



NÁSLEDNE V HRE STOJÍTE, POKIAĽ SA VÁM NEPODARÍ HODIŤ ROVNAKÚ FARBU, AKÚ MÁ POLÍČKO, NAD KTORÝM SA NAPCHÁVATE, ALEBO POKIAĽ SA NEDOSTANETE NA POLÍČKO S UNIVERZÁLNOU KRČMOU (V NAŠOM PRÍKLADE ŽLTÉ POLÍČKO REPREZENTUJÚCE PIVO).

**DOMÁCA PÁRTY** DOM NA MAPE S IKONOU PLASTOVÉHO POHÁRA A PIVA (🍷) JE TO PÁRTY, NA KTORÚ STE SA ZATÚLALI. STRETNETE TAM TOLKO NEZNÁMYCH ĽUDÍ, ŽE STRATíte PREHLAD, KDE JE KTO. ZNAMENÁ TO JEDINÉ. VY SI VYBERÁTE, S KTORÝM HRÁČOM SI VYMENÍTE POZÍCIU PANÁČIKOV.

**POZOR! JE TO POVINNÉ.** MUSÍTE SA VYMENIŤ, AJ KEĎ TO PRE VÁS NIE JE PRÁVE VÝHODNÉ.

NEVYMIEŇATE SA S HRÁČOM, KTORÝ EŠTE NEMÁ FIGÚRKU NA HRACOM POLI ALEBO SA NAPCHÁVA VO FASTFOODE.



🍷 AK JE POLÍČKO ALKOHOLU, NA KTORÉ PRÍDETE, ZDVOJENÉ, TAK MÔŽETE HÁDZAŤ EŠTE RAZ (UROBÍTE DVOJSKOK). TO VŠAK NEPLATÍ, AK VÁS NAŇ NIEKTO VYHODÍ ALEBO NAŇ ZOSTÚPITE Z FASTFOODU.

PRI HRE DVOCH A TROCH HRÁČOV SA POSÚVA HRÁČ S TOU FIGÚRKOU, KTORÁ MU VIAC VYHOVUJE. HRÁČ MUSÍ PRÍŠŤ DO CIEĽA S **OBOMA** FIGÚRKAMI. (V PRÍPADE, ŽE SA ROZHODNETE HRAŤ S VIACERÝMI, TAK MUSÍTE PRÍŠŤ DO CIEĽA SO VŠETKÝMI.)

ZÁKLADNÉ PRAVIDLO - **NIKDY NEMÔŽU BYŤ DVE FIGÚRKY NA JEDNOM POLÍČKU.** KEĎ SÚ VŠETKY FIGÚRKY NA POLÍČKU FASTFOOD, HRA NEKONČÍ, HÁDŽE SA ĎALEJ NA OPUSTENIE TOHTO POLÍČKA.

## KONIEC HRY

HRU VYHRÁ TEN HRÁČ, KTORÝ JE NA POSLEDNOM POLÍČKU PRED CIEĽOM (IKONA POSTELE) A HODÍ HÁDZADLO TAK, ŽE SA KTOROUKOLVEK ČASŤOU DOTÝKA **HOCIKTOREJ ULICE.**

ZNAMENÁ TO, ŽE SA MU PODARIL VYMOTAŤ Z KRČMY A IDE DOMOV DO POSTIEĽKY.



## ŠPECIÁLNE SITUÁCIE

V PRÍPADE, ŽE SA NEJAKÁ FIGÚRKA NAPCHÁVA VO FASTFOODE A DRUHÝ HRÁČ SA DOSTANE NA POLÍČKO ALKOHOLU POD ŇOU, MÔŽE TAM BYŤ, POKIAĽ SA FIGÚRKA Z FASTFOODU NEDOSTANE SPÄŤ DO HRY. AK TAM JE AJ PRI JEJ NÁVRATE, TAK BUDE FIGÚRKA NA POLÍČKU ALKOHOLU VYHODENÁ SMEROM DOZADU NA NAJBLIŽŠIE POLÍČKO ROVNAKÉHO ALKOHOLU. V PRÍPADE, AK FIGÚRKA, ČO JE NA POLÍČKU ALKOHOLU POD FIGÚRKOU VO FASTFOODE, SA DOSTANE TIEŽ NA POLÍČKO FASTFOOD, TAK POSUNIE FIGÚRKU, ČO BOLA VO FASTFOODE, NAD NAJBLIŽŠIE POLÍČKO S ROVNAKÝM ALKOHOLOM. (JE TO ROVNAKÉ AKO PRI KLASICKOM VYHODENÍ, LEN FIGÚRKA OSTÁVA VO FASTFOODE.)

AK MÁ HRÁČ V HRE DVE FIGÚRKY, VŽDY SI VYBERÁ, KTOROU SA BUDE POSÚVAŤ. MÔŽE HRAŤ S TOU ISTOU FIGÚRKOU AJ KAŽDÉ KOLO. STÁLE VŠAK PLATÍ, ŽE MÔŽE VYHRAŤ AŽ VTEDY, KEĎ MÁ VŠETKY FIGÚRKY V CIELI. AK HÁDZADLO DOPADNE NA ALKOHOLOVÉ POLÍČKO, TAK SA TO RÁTA TAK, AKOBY DOPADLO NA PRÍSLUŠNÚ FARBU, A HRÁČ MÔŽE SVOJU FIGÚRKU POSUNÚŤ NA NAJBLIŽŠÍ ALKOHOL ROVNAKEJ FARBY.

AK HÁDZADLO DOPADNE MIMO PLOCHY, TAK IDE ĎALŠÍ HRÁČ (NEHÁDŽE SA ZNOVU). V PRÍPADE, ŽE HÁDZADLO VĎAKA SVOJMU TVARU ZASAHUJE DO NIEKTOREJ Z FAREBNÝCH PĽOCH, ALE NELEŽÍ NA NEJ (JEHO ČASŤ JE VYKLENUTÁ VO VZDUŠNOM PRIESTORE NAD FAREBNÝM POLOM), NEMÔŽETE SI TO POLE VYBRAŤ. HRÁČ MUSÍ VYHODIŤ AJ VLASTNÚ FIGÚRKU, AK SA MÁ POSTAVIŤ JEHO ĎALŠIA FIGÚRKA NA TO ISTÉ POLÍČKO.



## POKROČILÉ PRAVIDLÁ

AK UŽ STE HRU ZVLÁDLI NATOLKO, ŽE JE PRE VÁS PRÍLIŠ LAHKÁ, MÔŽETE SI JU SŤAŽIŤ. MÁME PRE VÁS ZOPÁR TIPOV NA ÚPRAVU PRAVIDIEL.

- 🍷 VYHRAŤ HRU MÔŽE IBA HRÁČ, KTORÝ HODÍ HÁDZADLO NA POLÍČKO UNIVERZÁLNEJ KRČMY.
- 🍷 AK BUDÚ VŠETKY FIGÚRKY VO FASTFOODE, AUTOMATICKY SA MUSÍ ZAČAŤ ODZNOVA.
- 🍷 V PRÍPADE, ŽE HODÍTE HÁDZADLO TAK, ŽE BUDE PREKRÝVAŤ VIACERO FARIEB, MUSÍTE SI VYBRAŤ TÚ, KTORÁ JE K VAŠEJ FIGÚRKE NAJBLIŽŠIE.
- 🍷 AK VÁS NAPADLO EŠTE NEJAKÉ PRÍSNE PRAVIDLO, URČITE NÁM TEN NÁPAD NAPÍŠTE DO E-MAILU. (ADRESA JE NA POSLEDNEJ STRANE.)



## KATEGORIZÁCIA HRY

VEK: 18-99

TYP: HRA JE ZALOŽENÁ NA ŠŤASTÍ A TROCHU NA ŠIKOVNOSTI

ČAS: 15-45 MINÚT

POČET HRÁČOV: 2 - 6 OPTIMUM, VIAC JE NA VAŠEJ DOHODE

NÁROČNOSŤ NA FIGÚRKY: 5 - 7 MALÝCH PREDMETOV

OBŤAŽNOSŤ HRY: VEĽMI LAHKÁ



ĎALŠIE HRY NA TRIČKU:



COPYRIGHT WEARGAMES S.R.O.  
 AUTOR KRESBY: WEARGAMES@  
 DIZAJN HRY: WEARGAMES@  
 E-MAIL: PUBGUIDE@WEAR-GAMES.COM

